

ROBOT_č1p

Metodický list



© Západočeské muzeum v Plzni

Autor loutky: Mikuláš Kalný



MUZEUM
LOUTEK
V PLZNI

TÉMA

Roboti

ČAS

10-20 minut

VĚK

Od 5 let

DRUH PROGRAMU

Výtvarný

VZDĚLÁVACÍ CÍL

Děti se seznámí s druhy loutek, vyrobí si loutku a naučí se její základní ovládání (vodění). Také si vyzkoušet modelaci papíru do 3D objektů.

DRUH LOUTKY

Plastická papírová loutka s ovládání prsty zezadu

ZAŘAZENÍ DO RVP

RVP PV – Dítě a jeho psychika, Dítě a společnost

RVP ZV – Člověk a společnost (Dějepis), Umění a kultura (Výtvarná a Dramatická výchova)

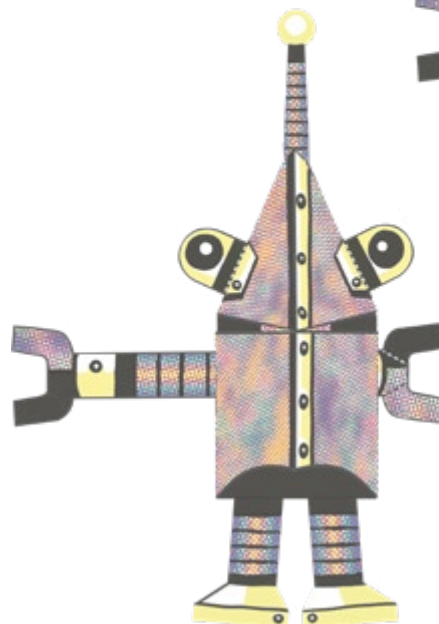
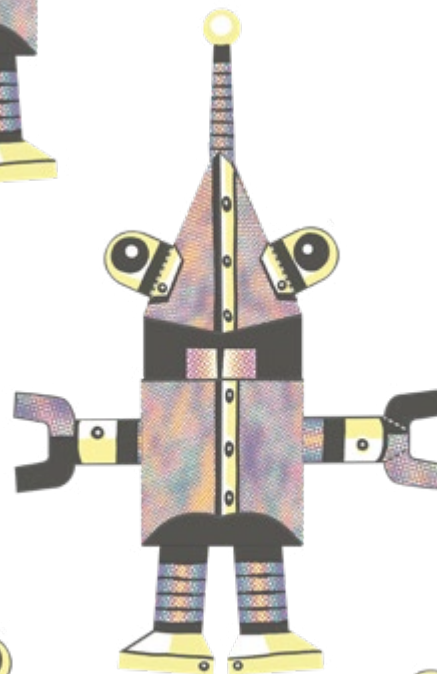
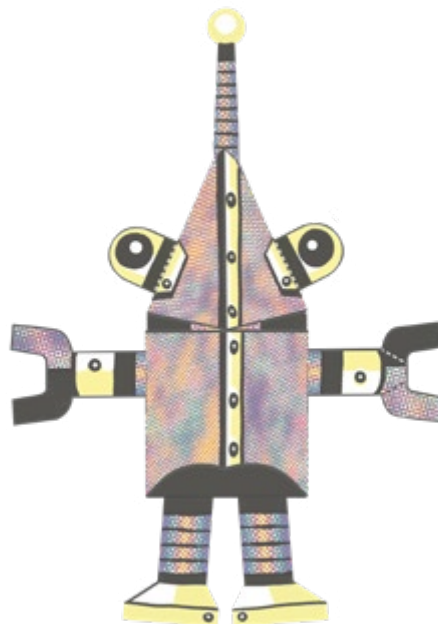
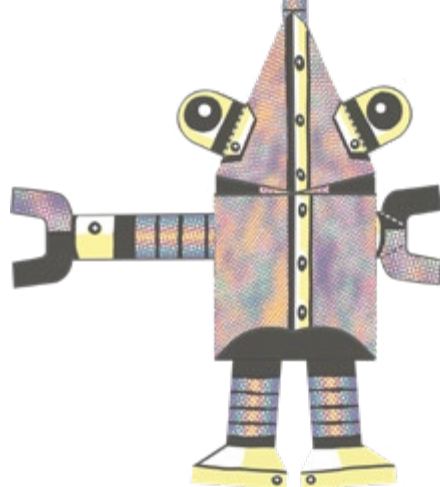
POMŮCKY A MATERIÁL

Papírová šablona s díly loutky, lepidlo, nůžky, řezák a podložku.

POZNÁMKY

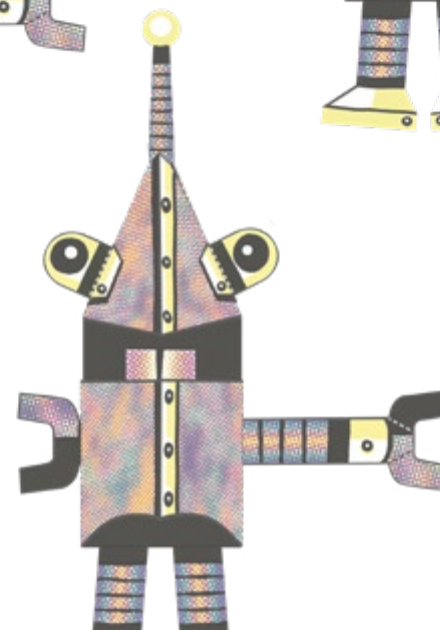
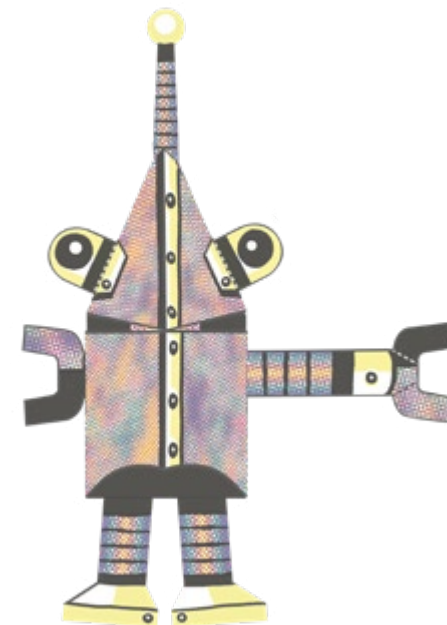
Děti s SVP – Dětem s SVP je potřeba pomoci např. se stříháním dílů loutky nebo řezáním. Dbejte na bezpečnost práce s pomůckami.

Další možnosti zapojení do výuky – kreativní vyrábění (např. v družině), Český jazyk a literatura (vyprávění, příběhy aj.), Dramatická výchova (divadlo), Informační technologie aj.

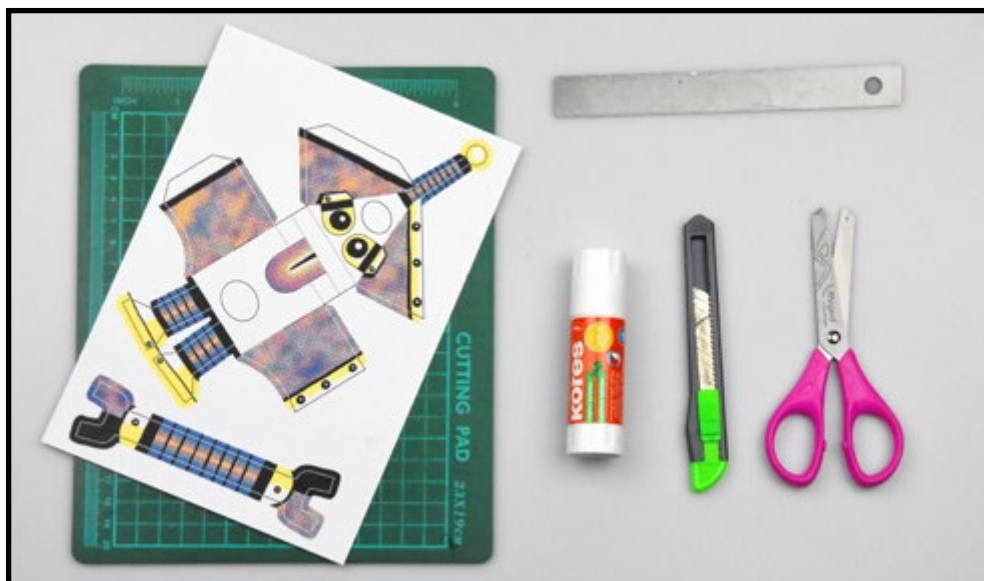


R080T_č1p

Metodický list



MUZEUM
LOUTEK
V PLZNI



R080T_č1p

Foto návod

1. Připravit lepidlo, pravítko, nůžky, řezák a podložku.



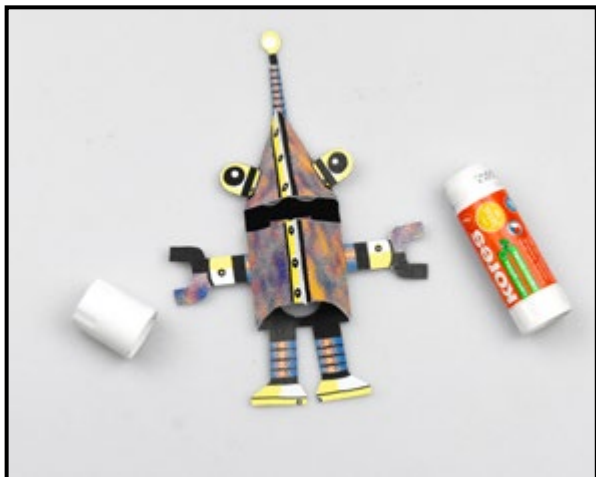
2. Vystřihnout motiv z šablony. Nezapomenout na jazyk, dírky na robotovu ruku a dírky na prsty.



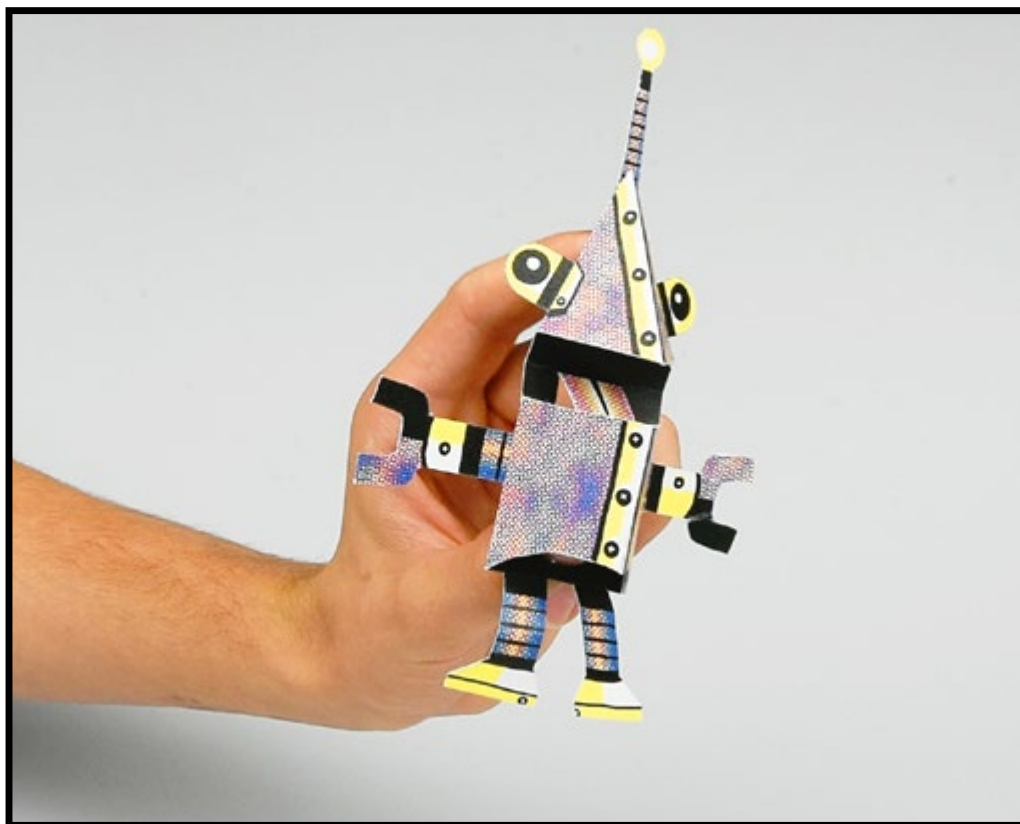
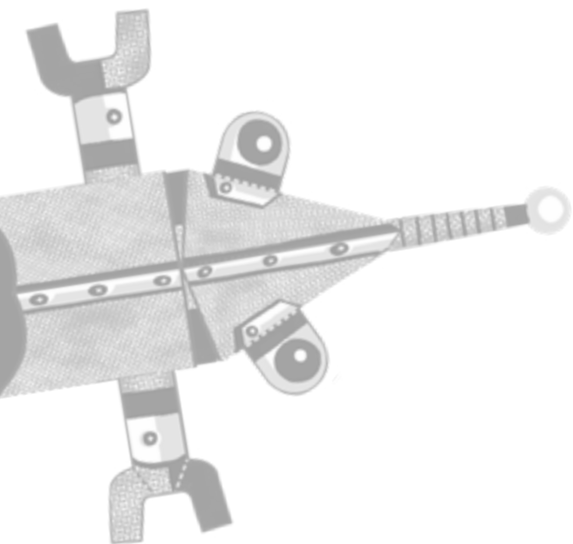
3. Ohnout ruku podle tečkovaných čar a provléct zezadu tělem.



4. Ohnout robota po tečkovaných čarách.



5. Slepít hlavičku a bříško.



6. Hotový robot se dá ovládat prsty zezadu.

